Krav og sådan noget

# Tekniske krav

* Spillet skal være skrevet i Python
* Spilet skal bruge pygame som engine
* Spillet skal have en opløsning på 800x600 pixels
* Spillet skal kunne spilles på computer

# Performancekrav

* Formerne ska bevæge sig hurtigst muligt efter et input af brugeren
* Skyggen af formerne skal bevæge sig samtidig med formerne

# Æstetiske krav

* Hver form skal have sin egen farve
* Skyggerne skal være samme farve som formen samt et billede af en kost.

# Funktionelle krav

* Formerne skal bevæge sig til venstre, hvis brugeren trykker på pil til venstre, hvis der er plads til at gøre det
  + Den skal ikke kunne flyttes ud af vinduet
  + Den skal ikke kunne flyttes over eller igennem en låst form i bunden
* Formerne skal med samme principper kunne bevæge sig til højre og ned
* Formerne skal rotere med uret, hvis brugeren trykker på pil op, og der er plads til at gøre det
  + Fri plads er defineret på samme måde som for flytningen til siderne
* Formerne skal gå direkte til deres nederste placering under dem, hvis brugeren trykker på mellemrumstasten.